



PKO Bank Polski
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 9 27.09.21		
KONIEC MECZU		
PIAST GLIWICE	2 4	CRACOVIA
KĄDZIOR 10' AMEYAW 60'		RAPA 18' VAN AMERSFOORT 33'58'71'

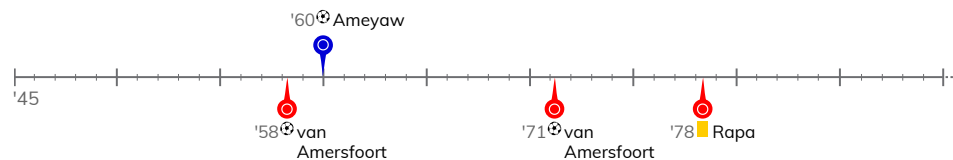
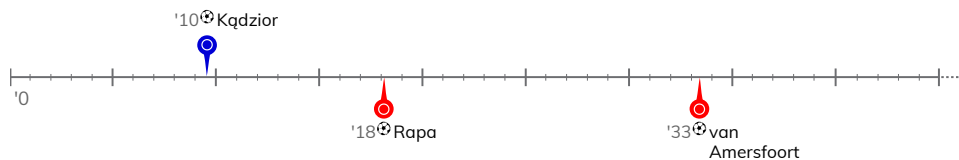
RAPORT STATYSTYCZNY



STATS

PIAST GLIWICE 2-4 CRACOVIA

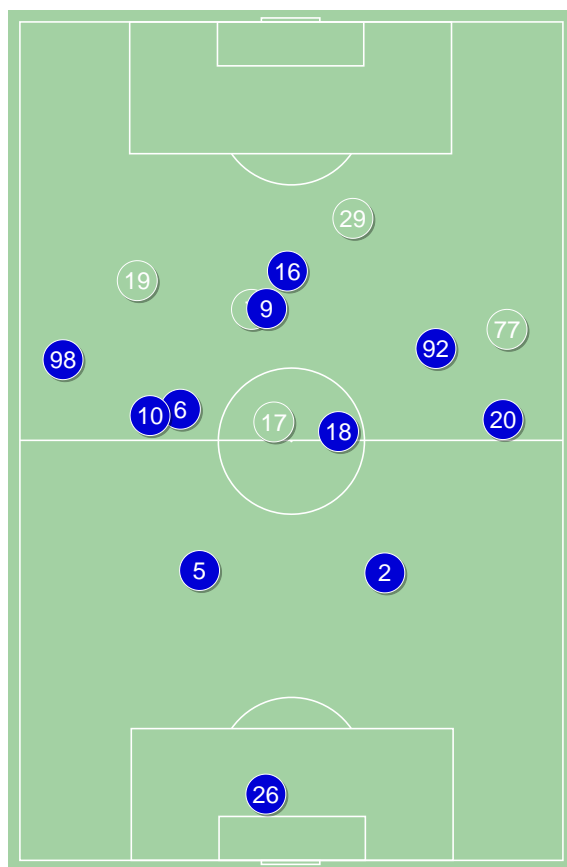
Informacje o meczu

Linia czasu

Średnie pozycje piłkarzy
Piast Gliwice

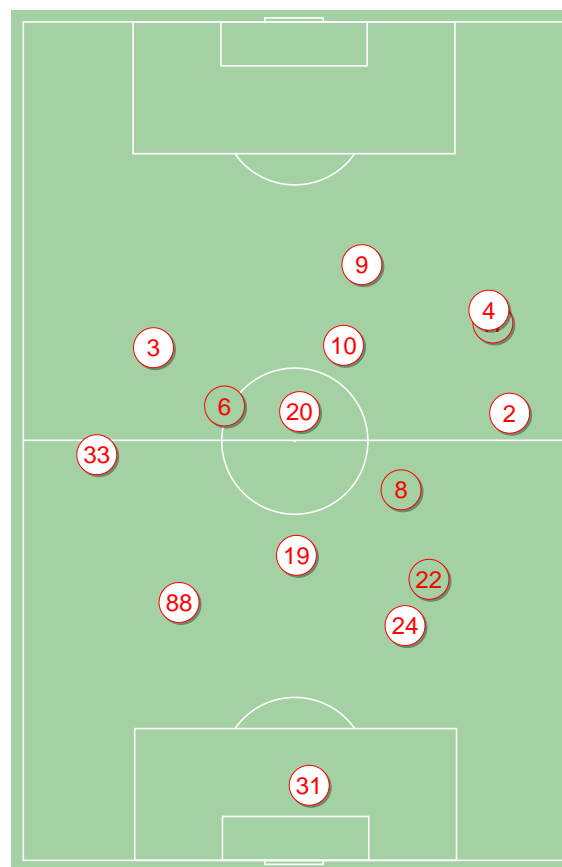
26	Plach	
98	Katranis	
5	Huk	
2	Mosor	
20	Konczkowski	
6	Chrapek	'55 ▼
18	Sokołowski	
10	Vida	'55 ▼
9	Torii Domingo	'76 ▼
92	Kądzior	⊕ '90 ▼
16	Steczyk	'46 ▼
7	Mendes Alves	'46 ▲
17	Lipski	'55 ▲
19	Ameyaw	⊕ '55 ▲
29	Stojiljkovic	'76 ▲
77	Pyrka	'90 ▲

Cracovia

31	Hrosso	
33	Pestka	
88	Rodin	
24	Jugas	
2	Rapa	⊕ ■
19	Sadikovic	'73 ▼
3	Siplak	'73 ▼
20	Knap	'73 ▼
10	van Amersfoort	⊕ ⊕ ⊕
4	Hanca	'96 ▼
9	Alvarez	'68 ▼
22	Loshaj	'68 ▲
6	Lusiusz	'73 ▲
8	Hebo	'73 ▲
17	Ogorzaly	'73 ▲
38	Myszor	'96 ▲



Piast Gliwice ↑



Cracovia ↑

4-2-3-1


POCZĄTEK MECZU

4-2-3-1


KONIEC MECZU

4-1-4-1


POCZĄTEK MECZU

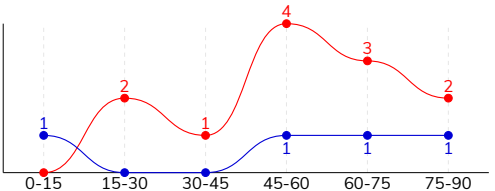
4-1-4-1


KONIEC MECZU

PIAST GLIWICE 2-4 CRACOVIA

Główne statystyki

STRZAŁY / CELNE	4 / 2	12 / 8
1. połowa	1 / 1	3 / 2
2. połowa	3 / 1	9 / 6



Strzały niecelne	2	2
Strzały zablokowane	-	2
Strzały z pola karnego / celne	3 / 2	9 / 7
Średni dystans do bramki, m	16.2	15.6
Faule	13	16
Żółte / czerwone kartki	-	1 / 0
Spalone	-	2
Rzuty różne	5	1

Podania

PODANIA / DOKŁADNE	495 / 417 84%	390 / 305 78%
1. połowa	203 / 174 86%	240 / 193 80%
2. połowa	292 / 243 83%	150 / 112 75%
Podanie kluczowe	3 / 1 33%	5 / 4 80%

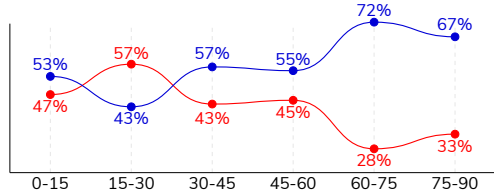
Pojedynki

POJEDYNKI	166 / 86 52%	166 / 80 48%
1. połowa	77 / 39 51%	77 / 38 49%
2. połowa	89 / 47 53%	89 / 42 47%
Pojedynki w powietrzu	53 / 23 43%	53 / 30 57%
Pojedynki na ziemi	113 / 63 56%	113 / 50 44%
Dryblingi / udane	23 / 12 52%	21 / 11 52%
Odbiory / udane	30 / 19 63%	33 / 21 64%
Straty / na własnej połowie	78 / 9	75 / 22
Odzyskane piłki / na połowie przeciwnika	51 / 9	53 / 4

Posiadanie piłki

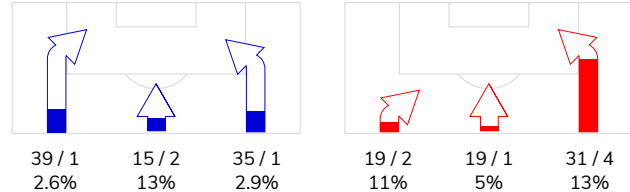
Statystyki drużyn

POSIADANIE PIŁKI	58%	42%
1. połowa	51%	49%
2. połowa	65%	35%

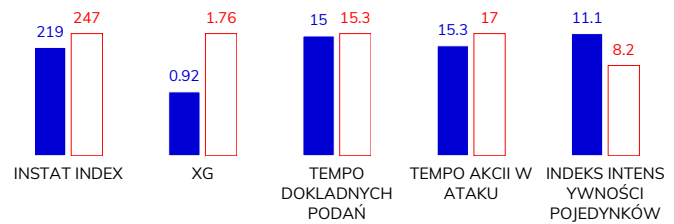


Ataki pozycyjne	74 / 3 4.1%	59 / 4 7%
Kontrataki	15 / 1 7%	10 / 3 30%
Ataki ze stałych fragmentów	9 / 0 0%	6 / 3 50%
Strzały z rzutów wolnych / celne	-	-
Warianty rzutów wolnych	4 / 0 0%	4 / 3 75%
Rzuty różne	5 / 0 0%	1 / 0 0%
Rzuty karne / strzelone	-	-

STRONY ATAKU



Kluczowe indeksy występu



TOP-3 InStat Index

92 Kądzior	268	10 van Amersfoort	361
19 Ameyaw	254	33 Pestka	302
20 Konczkowski	250	2 Rapa	282

TOP-3 Strzały / celne

92 Kądzior	2 / 1 50%	10 van Amersfoort	5 / 3 60%
19 Ameyaw	1 / 1 100%	20 Knap	2 / 1 50%
7 Mendes Alves	1 / 0 0%	33 Pestka	1 / 1 100%

TOP-3 Podania

5 Huk	64 / 58 91%	2 Rapa	56 / 46 82%
98 Katranis	65 / 56 86%	24 Jugas	48 / 42 88%
2 Mosor	50 / 48 96%	88 Rodin	41 / 35 85%

TOP-3 Podania kluczowe

7 Mendes Alves	1 / 1 100%	9 Alvarez	2 / 1 50%
92 Kądzior	1 / 0 0%	3 Siplak	1 / 1 100%
17 Lipski	1 / 0 0%	33 Pestka	1 / 1 100%

TOP-3 Pojedynki

9 Toril Domingo	24 / 12 50%	24 Jugas	14 / 11 79%
18 Sokołowski	18 / 11 61%	4 Hanca	20 / 10 50%
98 Katranis	17 / 9 53%	2 Rapa	18 / 10 56%

TOP-3 Dryblingi

7 Mendes Alves	4 / 3 75%	33 Pestka	4 / 3 75%
92 Kądzior	4 / 2 50%	4 Hanca	6 / 2 33%
18 Sokołowski	2 / 2 100%	20 Knap	3 / 1 33%

PIAST GLIWICE 2-4 CRACOVIA

Terminy

Atak

Posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

Kontratak

Atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Kontratak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

Atak pozycyjny

Atak z gry lub ze stałych fragmentów (wyrzut z autu, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30 sekund lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

Atak po rzucie wolnym lub wyrzucie z autu

Atak po rozegraniu rzutu różnego, rzutu wolnego lub wyrzutu z autu, przy którym pierwszym lub drugim zagranieniem jest strzał na bramkę lub dośrodkowanie w pole karne.

Atak po rzucie różnym

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do straty piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

Strzał

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na celu strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały zablokowane przez przeciwnika.

Podanie kluczowe

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

Pojedynek

Wszystkie rodzaje pojedynków na boisku. To sumaryczny wskaźnik, zawierający walkę o niekontrolowaną przez nikogo piłkę, pojedynki w powietrzu, dryblingi, odbiory oraz straty, spowodowane odbiorami przeciwnika.

Pojedynek w powietrzu

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion..

Dryblowanie

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

Odbiór

Aktywne działanie zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi ją posiadającemu (przeciwnikowi w tej sytuacji zostaje zaliczona strata); przeciwdziałanie dryblowaniu przeciwnika również uznaje się za odbiór.

Drybling

Świadomy ruch zawodnika z piłką (przynajmniej trzy kontakty z piłką)

Nieudane przyjęcie piłki

Strata piłki bez starcia z przeciwnikiem, w wyniku nieudanej akcji..

Odzyskane piłki

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego kontrataku.

Strata piłki

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

Tempo akcji w ataku

Liczba akcji konstruktywnych na minutę posiadania piłki.

Tempo dokładnych podań

Liczba dokładnych podań na minutę posiadania piłki

Indeks intensywności pojedynków

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej - na minutę posiadania piłki przez przeciwnika

xG

Oczekiwana liczba bramek zawodnika lub drużyny w meczu, nie licząc rzutów karnych. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.